

行政院環境保護署（函）

中華民國八十二年元月四日

(81)環署綜字第五九六一五號

正本：內政部營建署

主旨：檢送「寶山龍之居山莊環境影響評估報告書」本署審查結論乙份，請 查照

說明：

一、依 貴署八十一年六月十九日八十一營署綜字第七六四四號函暨四海工程顧問有限公司八十一年十二月九日函辦理。

二、請 貴署轉知開發單位彙整本案歷次審查資料製作環境影響評估報告書定稿送本署，俾利結案並追蹤考核。

署長 張 隆 盛

「寶山龍之居山莊」環境影響評估報告書審查結論

壹、審查依據：

一、行政院八十年四月十七日臺八十一環一一七五四號函核定「加強推動環境影響評估後續方案」。

二、內政部營建署 81.6.19 八十一營署綜字第七六四四號函。

貳、環境影響評估綜合說明及摘要：如附件。

參、審查結論：

一、坡度在百分之五十五以上者應列為不可開發區，並維持原始地形地貌，本案補正說明書之配置圖仍有多處坡度在百分之五十五以上者位於計畫開發區內，是否符合「非都市土地山坡地住宅社區開發審議規範」規定，請 貴署依權責逕行審查。

二、原工程棄土七四二、八〇〇立方公尺若採替代方案填高道路約 10%則棄土僅七、三九六立方公尺，該替代方案是否可行，請 貴署依權責逕行審查。

### 三、空氣、噪音部份：

(一) 請補提空氣、噪音等污染防治具體措施納入定稿報告書內備查。

(二) 為避免施工時挖、填方產生塵土飛揚，請發單位擬具施工污染防治計畫納入工程合約確實執行；另嚴禁使用露天燃燒方式處理地上物。

### 四、水體部分：

(一) 本社區開發應採分期分區開發方式，故污水處理之設置必須於第一期建築物完成，請領使用執照前即應完工試轉，並依「水污染防治法」及「事業或污水下水道系統廢(污)水處理專責單位或人員設置辦法」規定辦理，且依法申請排放許可證。

(二) 本社區開發依下水道法第八條及其施行細則第四條屬應設專用下水道之區域，故核定本計畫同時，應要求確實做好污水下水道工程，且其建設及營運管理，均應事先訂定完整可行計畫。本環境影響評估審查發現，新竹縣政府至今無法承諾本新社區開發後污水如何處理以防止污染發生。

(三) 有關污水下水道及污水處理設施之管理，應由臺灣省政府、新竹縣政府與開發單位共同訂定具體可行之管理計畫，並送下水道主管機關及環保主管機關核備，未同意核備前，建請暫勿核定本案；至為確保污水下水道及污水處理設施得妥善管理、操作、維護，所擬訂之管理計畫中至少應包括下列各項：

- 1．產權之歸屬與移轉。
- 2．管理組織及專責單位或人員之設立。
- 3．營運操作管理之財源籌措。
- 4．管理組織之權責分工。
- 5．管理方式之擬訂。
- 6．住戶之配合事項。
- 7．縣府與管理組織之權責劃分。

(四) 施工期間之生活營建廢水排放，應符合水污染防治法之規定。

(五) 施工期間應依有關主管機審查水土保持計畫及預防坡地災害之意見執行，避免污染下游承受水體水質。

## 五、廢棄物部分：

(一) 施工及營運之廢棄物其貯存清除、處理應確實依「事業廢棄物貯存清除處理方法及設施標準」及相關規定辦理，且廢棄物之貯存、清運均應預留足夠空間並應確實規劃執行。

(二) 污水處理後之污泥，應妥善處理，避免造成二次污染，並符污染防治法及廢棄物清理法相關規定。

(三) 寶山鄉公所目前尚無合格之垃圾衛生掩埋場，有關廢棄物之處理，若新竹政府及開發單位未能於計畫期程內協調設置足供未來五萬人口十年內廢棄物需求之垃圾衛生掩埋場或焚化爐，則建請暫不予核准開發，否則將來垃圾處理將發生問題。

## 六、其他：

(一) 請開發單位補提空氣、噪音、水體、廢棄物等污染防治具體措施納入定稿備查。

(二) 請開發單位補提施工、營運階段環境管理具體計畫及環境監測計畫納入定稿備查。

(三) 本社區開發施工時，應將文化資產保存法第十八條及第卅三條納入工程合約書及施工規範中辦理。

(四) 基地邊界請設置十公尺以上之緩衝區或綠帶，除維持原地形外，並應施行以原生樹種為主之密集生態造林，以減低開發過程可能對基地及鄰近地區環境及生態之衝擊。

(五) 監測計畫須確實執行，並按季彙報地方環保機關備查。

(六) 本開發計畫之水土保持及坡地災害預防應另由相關主管機關審查，據以執行。

七、本計畫委託施工時，應將各項環保措施納入工程合約中，並確實執行。

八、本案之開發期程，應配合相關機關聯外道路闢建計畫之時程，以免降低目前道路之服務水準，造成壅塞。

九、本開發計畫應依本案環境影響評估報告書（含補正說明）及本署審查結論做成定稿送本署，俾利結案。

十、本計畫如核准執行，務必依據本案環境影響評估報告書（含補正說明），及本署審查結論確實辦理，其差異部分，以本署審查結論為主，並由目的事業主管機關及各級環保主管機關列入追蹤。

十一、請就上述審查結論，作為 貴署核定本案之參考。